Last Dwarf

PRESSE & MEDIEN

INTERNAL REVIEW - NOT CLEARED FOR PUBLICATION

Titel	Last Dwarf
Entwickler	BeanOX GmbH
Genre	Fantasy-Action-Platformer
Perspektive	2,5D, seitlich geführt
Modus	Einzelspieler
Engine	Unreal Engine 5
Plattform	Windows PC
Steuerung	Tastatur und Maus; Gamepad
Textsprachen	Deutsch, Englisch, Französisch, Spanisch, Russisch, Vereinfachtes Chinesisch, Japanisch
Veröffentlichung	Epic-Freigabe ausstehend
Regulärer Preis	12,99 EUR
Studio-Website	https://www.beanox.com/

Über das Spiel

Was macht ein Zwerg, wenn plötzlich sein ganzes Dorf verschwunden ist? Er greift zu Axt und Schild und macht sich auf die Suche.

Doch der Weg zurück zu seinen verschollenen Gefährten steckt voller Überraschungen. In Last Dwarf trifft ein malerisches Fantasy-Abenteuer auf taktische Kämpfe, knifflige Sprungpassagen und eine gesunde Portion Humor. Dabei ist nicht jeder Gegner so furchteinflößend, wie er aussieht – und nicht jedes Eichhörnchen so harmlos, wie man hoffen würde.

Manchmal braucht es Mut, manchmal Geschick und gelegentlich einfach einen verdammt guten Schild.

INTERNAL REVIEW - NOT CLEARED FOR PUBLICATION

Besonderheiten

Sieben Gebiete, sieben ganz unterschiedliche Herausforderungen: Reise vom Zwergendorf durch Finsterwald, Weite Ebene, Faulsumpf und Nebelmoor bis in den Burgvorort und die Burg Grauenstein.

Kämpfe mit Köpfchen: Beobachte deine Gegner, kombiniere schnelle und aufgeladene Angriffe und schütze dich mit dem Schild von vorn oder über dem Kopf.

Hoch hinaus und heil hinüber: Nutze Sprungpilze und Leitern, meistere bewegliche Plattformen und überwinde tückische Fallen.

Gold ist zum Ausgeben da: Erwirb bei Blink dauerhafte Verbesserungen und entdecke Waffen mit Feuer- und Blitzangriffen.

Große Gegner und charaktervolle Begegnungen: Miss dich mit den Bossen der Gebiete und lerne die Bewohner dieser Welt in illustrierten Dialogszenen kennen.

Fantasy mit Comic-Charme: Gemalte Farben, markante Silhouetten und eingeblendete Comicwörter verleihen dem Abenteuer seinen unverwechselbaren Look.

Hinter dem Spiel steckt ein größerer Traum

Seit 2012 ist die BeanOX GmbH in den unterschiedlichsten Bereichen der Softwareentwicklung tätig. Die Leidenschaft für Videospiele hat uns dabei nie losgelassen.

Mit unseren eigenen Spielen möchten wir den Grundstein für etwas legen, das über ihren kommerziellen Erfolg hinausgeht. Anstatt die erwirtschafteten Gewinne für uns persönlich zu verwenden, wollen wir sie ansparen und, sobald die finanziellen Voraussetzungen geschaffen sind, jungen Menschen eine Ausbildung in der Spieleentwicklung ermöglichen.

Unsere Vision ist es, das Unternehmen eines Tages in die Hände dieser nächsten Generation zu geben. Dort sollen junge Talente ihre eigenen Ideen verwirklichen und aus ihrer Begeisterung heraus neue Spiele erschaffen können.

Vielleicht entsteht aus unserem kleinen Zwergenabenteuer eines Tages der Anfang vieler großer Geschichten. Und das wäre für uns der schönste Erfolg.